

EL ANILLO ÚNICO

Nombre Thadok

Cultura Enano

Nivel de vida Rico

Bendición cultural Temible

Ocupación Erudito

Debilidad ante la Sombra Atracción Secretos

- RASGOS -

Especialidades Encender el fuego, Hurtar, Recorrer subterráneos

Rasgos distintivos fiero y Enérgico

- ATRIBUTOS -

Cuerpo 6 7 favorito

Corazón 2 4 favorito

Mente 6 7 favorito

- HABILIDADES COMUNES -

Impresionar ■■■■■■	Inspirar ■■■■■■	Persuadir ■■■■■■
Atletismo ■■■■■■	Viajar ■■■■■■	Sigilo ■■■■■■
Alerta ■■■■■■	Perspicacia ■■■■■■	Buscar ■■■■■■
Explorar ■■■■■■	Curar ■■■■■■	Cazar ■■■■■■
Cantar ■■■■■■	Cortesía ■■■■■■	Acertijos ■■■■■■
Oficio ■■■■■■	Guerrear ■■■■■■	Saber ■■■■■■

- HABILIDADES DE ARMAS -

Piqueta ■■■■■■	Daño <u>8</u>	Filo <u>10</u>	Herida <u>18</u>	Imp. <u>3</u>
Esp. Corta ■■■■■■	Daño <u>5</u>	Filo <u>10</u>	Herida <u>14</u>	Imp. <u>1</u>
Daga ■■■■■■	Daño <u>3</u>	Filo <u>12</u>	Herida <u>12</u>	Imp. <u>0</u>
■■■■■■	Daño _____	Filo _____	Herida _____	Imp. _____

- RECOMPENSAS -

- VIRTUDES -

Cuervo de la Montaña

- EQUIPO -

Armas Piqueta	Imp. <u>16</u>
Armadura Cota de Mallas	Imp. <u>6</u>
Escudo	Imp. _____
Cubre cabeza	Imp. _____

Aguante

29
18

Fatiga

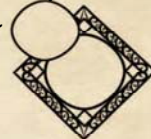
Esperanza

13

Sombra

Experiencia

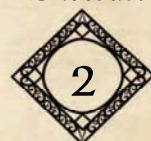
Total



Valor



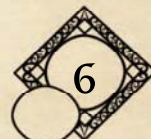
Sabiduría



- GRUPOS DE HABILIDADES -

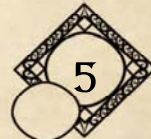
personalidad	◆◆◆◆
movimiento	◆◆◆◆
percepción	◆◆◆◆
supervivencia	◆◆◆◆
costumbres	◆◆◆◆
vocación	◆◆◆◆

Daño



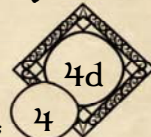
A distancia

Parada



Escudo

Armadura



Cubre
cabezas

Cansado (X)

Desanimado (X)

Herido (X)

Guía _____

Explorador _____

Cazador _____

Vigía _____

Foco de comunidad _____

Santuarios _____

Mecenas _____

[illegible]